

KNIGHTS & DEMONS 2

EDICIÓN ESPECIAL CONCURSO BYTEMANIACOS 2020



6 años han transcurrido desde que los valientes Caballeros Solteros de Bakelor liberaran el mundo de Garnick del ataque de las hordas demoniacas provenientes del Averno. 6 años de paz y felicidad que se vuelven a ver amenazadas por las ansias de venganza de los demonios. Amparados en la oscuridad de la noche, se han infiltrado a través de las mazmorras del Castillo de Garnick, apropiándose de todas las armas y custodiándolas ferozmente en estas lúgubres dependencias.

Tú, el valiente becario que comandó las tropas en la anterior batalla, te has ofrecido voluntario para infiltrarte entre las huestes y recuperar las armas con las que poder expulsar, de una vez por todas, la amenaza diabólica de las prósperas tierras de Garnick.

Controles:

- Q - Arriba
- A - Abajo
- O - Izquierda
- P - Derecha
- M - Consultar mapa

Algunos consejos:

- Debes encontrar los seis grupos de armas que se encuentran en determinadas estancias de las mazmorras. Cada vez que recoges un grupo de armas, se iluminara en el marcador WEAPON el grupo correspondiente.
- Dispones de una cantidad de energía limitada (marcador LIFE) para realizar tu misión. Dicha cantidad irá disminuyendo continuamente, siendo esa disminución mayor cada vez que eres tocado por un demonio. En determinadas localizaciones encontrarás comida (muslos de pollo) con los que podrás recuperar cierta cantidad de energía.
- Existen dos tipos de enemigos: los demonios-soldado, que te quitaran cierta cantidad de energía al contacto; y los demonios-guardianes, vestidos con armaduras y casco azul, que además del daño consiguiente, te quitarán un grupo de armas de los que hayas recuperado.
- Puedes consultar un mapa de las mazmorras en cualquier momento presionando la tecla M. Dicho mapa te mostrará en verde los lugares donde se encuentran los grupos de armas y en rojo los sitios donde encontrarás comida. Asimismo, el mapa te mostrará la disposición de las distintas estancias, pero no los accesos a cada una de ellas, con lo que tendrás que ir averiguando el camino tu mismo.

Créditos:

Programado íntegramente en Basic y compilado con HiSoft Basic Compiler

Código y Gráficos por Barón Ashler (Manuel Gómez Alcaide)

© 2019 KABUTO FACTORY, de la presente edición especial para el Concurso de Basic de BYTEMANIACOS 2020, en la categoría de Basic Compilado